**Guider [** 指南 **]:**技术组件命名规范

Prepared for: All Team Member

Language : 中文

Prepared by: Sike.Chen

T&a EDU Tech

3 November 2016

Proposal number: 16.002

## Over 概要

本文档描述了基于本组织技术规范框架下所有技术组件（包括以及不仅包括文件名、组件、代码仓库层级、图片、数据文件、类、函数、变量、枚举、常量、链接等相关技术）的命名行为准则，请严格按照本准则进行，如有违反，可能会产生额外修复的时间。

## Goals 执行目标

加入本组织从事技术性工作的人员，无论为何角色，必须基于本命名规范准则开展技术性工作，假设违反本命名准则，代码可能会被从仓库中移除并且要求重新修复提交。

## 代码仓库层级命名规范

代码仓库：

* 代码仓库存放：暂时存放在GIT-HUB上，模式为public仓库。
* 代码仓库命名：

1. 仓库层级：**iKCoder.+**仓库具体用途，Sample : iKCoder.PublicDoc , 不可使用非英语命名，仓库具体用途命名首字母为大写。

已经创建的仓库（持续增长或者修改中，请查看最新版本文档）

T&a Edu Tech

1. iKCoder.PublicDoc : 公开发布文档仓库

地址：https://github.com/ChenSike/iKCoder.PublicDoc.git

1. iKCoder.ArtDoc : 技术架构文档仓库

地址：https://github.com/ChenSike/iKCoder.ArtDoc.git

1. iKCoder.PreTools : 项目基础工具代码

地址：<https://github.com/ChenSike/iKCoder.PreTools.git>

1. iKCoder.Libs : 基础组件代码仓库

地址：https://github.com/ChenSike/iKCoder.Libs.git

1. iKCoder.CoreAPI : 项目核心代码仓库

地址：https://github.com/ChenSike/iKCoder.CoreAPI.git

1. iKCoder.WebAPP : 项目网站代码仓库

地址：https://github.com/ChenSike/iKCoder.WebAPP.git

1. iKCoder.IOSApp : 移动端ios版本代码仓库

地址：https://github.com/ChenSike/iKCoder.IOSApp.git

1. 用途级别：位于仓库一下第一级文件夹，代码文件夹一般为：
2. BinaryPackage : 存放编译后的文件，包括DLL \ CLASS \ EXE等二进制文件
3. SourceCode ：存放源代码文件
4. Config ：存放配置文件
5. 增加的文件夹，如有必要，可增加文件夹存放，命名规范为存放文件用途，首字母请使用大写，每一个隔断单词首字母请使用大写，sample：Source + Code = SourceCode
6. 工程级别：位于第二级文件夹，命名规范为存放工程命名，要求明确存放的文件归宿工程，名称清晰指出本工程内容，首字母请使用大写，每一个隔断单词首字母请使用大写,sample : Security + Coder = SecurityCoder

t&a edu tECH

1. 其他子文件夹：归属于工程级别的文件夹，如有需要，可以任意添加，添加文件夹应明确存放文件的用途或者性质，首字母为大写。

## 技术文件命名规范

技术文件：

* 技术文件命名规范适用于本组织内所有技术性文件命名，包括并不仅包括C# \ JAVA \ XML 等文件
* 命名规范 ：性质 + \_ + 用途 + \_ + 补充信息 ，首字母请使用小写，每一个隔断单词首字母请使用大写

sample : form + \_ + MainForm + “.cs” => form\_MainForm.cs

net + \_ + RemoteRequest + \_ + CJ + “.java” => net\_RemoteRequest\_CJ.java

## 标示命名规范

* 变量：小写类型前缀 + \_ + 具体意义命名，首字母请使用大写，每一个隔断单词首字母请使用大写

对于私有成员或者保护成员使用\_小写类型前缀 + \_ + 具体意义命名。

sample : textbox\_LoginName 或者 \_textbox\_LoginName

* 常量：const + \_ + 具体意义命名，首字母请使用大写，每一个隔断单词首字母请使用大写

sample : const\_MaxFileCount 或者 const\_ItemsListCount

* 枚举: enum + \_ + 具体意义命名，首字母请使用大写，每一个隔断单词首字母请使用大写

sample : enum\_ButtonTypes

* 类: class + \_ + 模块 + \_ 具体意义命名，首字母请使用大写，每一个隔断单词首字母请使用大写

sample ： class\_Net\_DataItem 或者 class\_IO\_CommonOperation

* 静态成员: static + \_ + 具体意义命名，首字母请使用大写，每一个隔断单词首字母请使用大写

sample ： static\_ConsoleServicesObject

* 结构体: struct + \_ + 具体意义命名，首字母请使用大写，每一个隔断单词首字母请使用大写

T&a Edu Tech

sample ： struct\_MessageItem

* 函数: 首字母请使用大写，每一个隔断单词首字母请使用大写

sample : ConvertIntToString

* 事件: method + \_ + 具体意义命名，首字母请使用大写，每一个隔断单词首字母请使用大写

sample : method\_ButtonOKClicked

* 接口： i + \_ + 具体意义命名，首字母请使用大写，每一个隔断单词首字母请使用大写

sample : i\_ActionForMessage

* 临时对象 ：tmp + 具体意义命名，首字母请使用大写，每一个隔断单词首字母请使用大写

sample : tmpMessageContent

* 可视控件：小写类型前缀 + \_ + 具体意义命名，首字母请使用大写，每一个隔断单词首字母请使用大写

sample : button\_OK 或者 labellink\_NextStep